

**D&P 1902: presenteren, promoten, verkopen --- KBL (2021 – 2023)**

<b>Periode</b>	<b>Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?</b>	<b>Inhoud onderwijsprogramma</b>	<b>Toetsvorm</b>	<b>herkansing</b>	<b>Weging</b>
<b>2</b>	<p><i>De leerling kan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen</li> <li>-een product en dienst presenteren, promoten en verkopen</li> <li>- doelgericht informatie verstrekken en instructie geven</li> </ul>	<p><i>Eindterm 2.1 t/m 2.3. Aan de hand van een grote opdracht (de band en het spel) maak je opdrachten en behaal je een eindbeoordeling</i></p>	<b>Praktische opdracht</b>	<b>nee</b>	<b>1x</b>
<b>2/3/4</b>	<p>De leerling kan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Een juiste media-uiting bedenken, maken en/of presenteren voor een bepaald product</li> </ul>	<p><i>Eindterm 2.1 t/m 2.3. Met eigen gemaakte (technische) producten ga je de juiste promotie voeren</i></p>	<b>S/PO</b>	<b>nee</b>	<b>1x</b>

**((SE D&P mod 2.1 x <1>) + (mod 2.2 x <1>)/2= cijfer PTA)**