

D&P4: 1904 multimediale producten maken BBL 2021 - 2023

Periode	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm en code	Herkansing ja/nee?	Weging
2	Begrippen over film, camera websites kennen Camera, cameravoering en – standpunten, genres, script, storyboard, draaiboek en geluid	It's learning theorie: een film maken	Schriftelijk D&Pb 314	Ja	1
2	Een film maken Aan de hand van een gegeven informatie een draaiboek, storyboard maken en film maken en monteren tot een samenhangend geheel met behulp van Adobe Premiere Pro	It's learning diverse oefeningen over film/camera/storyboard/draai boek	Praktische opdracht D&Pb 315	Nee	2
1	Een brochure, flyer, poster of een nieuwsbrief maken met behulp van de opmaakprogramma's van Adobe en/of Office	It's Learning theorie: een digitaal ontwerp maken. It's learning oefeningen digitaal ontwerp.	Schriftelijk D&Pb 316	nee	1
3	Het ontwerpen en maken van een website Ontwerp en samenstellen website, het bouwen van een website zoals lay-out, importeren digitaal materiaal, pagina's opmaken, widgets, chatbox, poll, RSS-feed, reader, share button, hyperlinks	It's Learning diverse oefeningen over websites	Praktische opdracht D&Pb317	nee	1
Berekening PTO ((<DP314> x <1>) + (<DP315> x <2>) + (<DP316> x <1>) + (<DP317> x <1>)/ <5> = PTA cijfer					