



Griendencollege

# Programma van toetsing en afsluiting 2021-2023

Vak: MVI

Docenten: VE, VL, JVN?  
2021-2023

[Beste collega, dit eerste blad is onderdeel van het vakleerplan. Schrijf hier uit wat de doelstelling van je/jullie vak is en op welke manier je/jullie deze doelstelling gaan behalen. Het PTA wat op de website wordt gepubliceerd bevat alleen de doelstelling van het vak en het overzicht van de eindtermen/deeltaken. Je slaat dit format dus twee keer op. Een keer als vakwerkplan en een keer als PTA]

Doelstelling: De leerling kan eenvoudige sign product ontwerpen, vervaardigen en opleveren.

Doelen: -kennis: Photoshop, Illustrator. Toepassen van algemene en professionele vaardigheden. LOB-competenties (zou ik hier m'n beroep van willen en kunnen maken? Waar moet ik nog aan werken en wie geeft mij de informatie?)

Middelen: Adobe CC, Sign hardware (Printer, Plotter, Evt. Lasercutter & foliepers), Diverse sign gereedschappen (rakels, schrapers, messen)

Manier van aftoetsen: praktische opdrachten, theorietoetsen, praktische toetsen

Beschikbare uren: circa 100 uur (3 periodes x 3 uur p/wk)

## PTA MVI SIGN. Leerweg: BBL &amp; KBL

Periode	Eindtermen/deeltaken: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm, -duur (en evt. toetscode)	Herkansing ja/nee?	Weging
4,5,6 & 7	<b>Ontwerpen in vector</b> Je kan een ontwerp maken, uitwerken in een vector-georiënteerd opmaakprogramma, uitsnijden, pellen en op een substraat plakken.	Je leert in een serie opdrachten werken in Adobe Illustrator. Hierbinnen leer je diverse technieken om vector-afbeeldingen te maken.	Praktische opdrachten	Nee	1
		Een deel van deze opdrachten werk je uit met behulp van Sign Hardware, Software & Sign Gereedschap.  Alle opgedane praktische kennis wordt aan het einde van de periode getoetst in een praktijk toets Sign.	Praktijk toets	Nee	3
4,5,6 & 7	<b>Ontwerpen in pixel</b> Je kan een ontwerp maken, uitwerken in een pixel-georiënteerde applicatie en op een substraat aanbrengen.	Je leert in een serie opdrachten werken in Adobe Photoshop. Hierbinnen leer je diverse technieken om pixel-afbeeldingen te maken.	Praktische opdrachten	Nee	1
		Een deel van deze opdrachten werk je uit met behulp van Sign Hardware, Software & Sign Gereedschap.  Alle opgedane praktische kennis wordt aan het einde van de periode getoetst in een praktijk toets Sign.	Praktijk toets	Nee	3
4,5,6 & 7	<b>Sign begrippen en vaardigheden</b>  Je beheerst de voorwaardelijke kennis en vaardigheden voor het uitvoeren van Sign opdrachten	Hiervoor leer je aangeleverde theorie en begrippen die uitgelegd zijn door de docent (presentaties)	Theorietoets, 50 min	Ja	2
<b>Berekening cijfer schoolexamen: <math>((SE&lt;code&gt; \times &lt;1&gt;) + (SE&lt;code&gt; \times &lt;1&gt;) + ((SE&lt;code&gt; \times &lt;1&gt;) + (SE&lt;code&gt; \times &lt;1&gt;)) / &lt;4&gt; = \text{cijfer SE vak}</math></b>					

