



Griendencollege

Programma van toetsing en afsluiting 2023-2025

Vak: Keuzenvak AV BBL

Docenten: VD
2023-2025

Verplichte onderdelen School-, Centraal Examen en schooleigen onderdelen

Op de toetsen wordt er onderscheid gemaakt tussen toetsen op de verplichte onderdelen voor het schoolexamen, de onderdelen van het centraal examen en de schooleigen onderdelen. Hiertoe wordt er voldaan aan het artikel 2.60a, lid 3, WVO 2020. De verplichte onderdelen voor het schoolexamen worden gekenmerkt met AVE (Afsluitende toets Van Examenstof). De onderdelen van het centraal examen welke niet verplicht zijn op het schoolexamen worden gekenmerkt door EBG (Eigen Bevoegd Gezag).

PTA Keuzevak AV (BBL D&P) 2023-2025 Leerweg: Kader

Periode	Eindtermen/deeltaken: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; Wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm, -duur (en evt. toetscode)	Herkansing ja/nee?	Weging
6	<p>Theorie Animatie toets</p> <p>Deeltaak P/MVI/1.1.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.2.2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.3.1 & .2 & .3 & .4 Deeltaak P/MVI/1.4.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.5.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.6.1 & .2 & .3 & .4 & .5 Deeltaak P/MVI/1.7.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.8.2 & .3</p>	<p>Tijdens de periode dat je hebt gewerkt met animatie hier zijn allerlei vakspecifieke begrippen genoemd. Deze begrippen worden getoetst in een theorietoets animatie. Hiervoor bestudeer je de theorie uit door de docenten gegeven presentaties.</p>	<p>SE 50 MIN AVE MVIK-309</p>	Ja	1
6	<p>Animatie opdrachten</p> <p>Deeltaak 1.5 Beelden maken voor een animatie</p> <p>Deeltaak 1.6 Een animatie maken en hierover een presentatie verzorgen</p>	<p>De leerling kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. digitale beelden maken 2. beelden bewerken met een bewerkingsprogramma. <p>De leerling kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. beelden selecteren 2 beelden importeren en een beweging simuleren 3 tekst toevoegen 4 geluidseffecten en muziek toevoegen 5 gemonteerd materiaal exporteren of publiceren 	<p>Praktische opdracht</p> <p>AVE</p> <p>MVIK-304</p>	Ja	o/v/g

6	<p>Theorie Fotografie toets</p> <p>Deeltaak P/MVI/1.1.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.2.2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.3.1 & .2 & .3 & .4 Deeltaak P/MVI/1.4.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.5.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.6.1 & .2 & .3 & .4 & .5 Deeltaak P/MVI/1.7.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.8.2 & .3</p>	<p>Tijdens de periode dat je hebt gewerkt met Fotografie hier zijn allerlei vakspecifieke begrippen genoemd. Deze begrippen worden getoetst in een theorietoets Fotografie. Hiervoor bestudeer je de theorie uit door de docenten gegeven presentaties.</p>	<p>SE 50 MIN AVE <u>MVIK-309</u></p>	Ja	1
6	<p>Fotografie – Fotoreportage</p> <p>Deeltaak 1.7 Een onderwerp binnen een gegeven thema bedenken voor een fotoserie Deeltaak 1.8 Foto's maken en als fotoserie presenteren</p>	<p>De leerling kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. onderzoek doen naar een onderwerp voor een fotoserie 2. Een onderwerp binnen een gegeven thema kiezen en de keuze beargumenteren <p>De leerling kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. foto's maken voor een fotoserie 2. foto's selecteren aan de hand van criteria 3. foto's bewerken met een fotobewerkingsprogramma 4. de serie foto's presenteren 5. de gemaakte keuze bij het proces en product beargumenteren 	<p>Praktische opdracht AVE <u>MVIK-308</u></p>	Ja	o/v/g
7	<p>Theorie Film toets</p> <p>Deeltaak P/MVI/1.1.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.2.2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.3.1 & .2 & .3 & .4 Deeltaak P/MVI/1.4.1 & .2 & .3 Deeltaak P/MVI/1.5.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.6.1 & .2 & .3 & .4 & .5 Deeltaak P/MVI/1.7.1 & .2 Deeltaak P/MVI/1.8.2 & .3</p>	<p>Tijdens de periode dat je hebt gewerkt met film hier zijn allerlei vakspecifieke begrippen genoemd. Deze begrippen worden getoetst in een theorietoets film. Hiervoor bestudeer je de theorie uit door de docenten gegeven presentaties.</p>	<p>SE AVE 50 MIN <u>MVIK-309</u></p>	Ja	1

7	Film – Sport film maken Deeltaak 1.3 Een digitaal AV-product maken van bestaande opnames	De leerling kan: 1. opgenomen beelden controleren en rangschikken 2. beelden importeren, knippen en monteren met video-editing software 3. effecten, titels en overgangen gebruiken 4. geluidseffecten en muziek toevoegen 5. gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een film van maximaal 3 minuten	Praktische opdracht AVE <u>MVIK-301</u>	Ja	o/v/g
Berekening cijfer schoolexamen: $((SE < \text{MVIK01-302} > \times <1>) + (SE < \text{MVIK01-303} > \times <3>) + (SE < \text{MVIK01-304} > \times <2>)) / <6> = \text{cijfer SE vak}$					